

REGULAMIN

„Mistrzostw szkoły w szachach”

Dla uczniów Katolickiego Liceum i Gimnazjum

im. św. Franciszka z Asyżu w Legnicy

1. Cel:

- Rozwijanie logicznego myślenia;
- Rozwijanie umiejętności przewidywania ruchów przeciwnika i stosowanej przez niego taktyki;
- Wdrażanie do stosowania zasad fair – play /umiejętność bycia zwycięzcą lub zwyciężonym;
- Ujawnianie oraz rozwijanie zainteresowań i uzdolnień młodzieży;
- Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa;
- Wyłonienie najlepszych zawodników reprezentujących szkołę w mistrzostwach (gminy, powiatu i ogólnopolskich).

2. Organizatorzy:

- Katolickiego Liceum i Gimnazjum im. św. Franciszka z Asyżu w Legnicy.
- Kamil Jazowiecki nauczyciel.

3. Czas i miejsce konkursu:

Konkurs odbędzie się 7 czerwca 2017 roku (faza grupowa, ćwierćfinały), w godzinach od 8.10 do 15.30 na małej sali gimnastycznej. Półfinały i finał odbędą się 9 czerwca 2017 roku od godziny 8.10 do 11.50 również na małej sali gimnastycznej.

4. Zasady:

- W konkursie biorą udział uczniowie Katolickiego Liceum i Gimnazjum im. św. Franciszka z Asyżu w Legnicy bez podziału na kategorie wiekowe. Po dwóch reprezentantów z każdej klasy.
- Gracze podzieleni na grupy drogą losowania i w grupach „każdy z każdym”.
- Za wygranie partii uzyskują 1 punkt, za przegranie 0, a remis to ½ punktu.
- czas gry: 15 minut na partię dla zawodnika .
- Przy równej ilości zdobytych punktów o kolejności w turnieju decyduje :

- wartościowanie
 - ilość zwycięstw w całym turnieju
 - ilość zwycięstw odniesionych kolorem czarnym
 - losowanie.
- Najlepsze dwie osoby z obu grup awansują do ćwierćfinału następnie będą półfinały i finał.
- Ogłoszenie wyników nastąpi 9 czerwca 2017 roku, zaraz po zakończeniu turnieju.

5. Umowne zasady gry w szachy:

- Nie ma cofania ruchów, każdy ruch musi więc być dobrze przemyślany.
- Jeśli zawodnik dotknie figury, musi nią wykonać ruch, chyba że nie jest to możliwe.
- Kwestie sporne rozstrzyga sędzia główny - Kamil Jazowiecki.

6. Nagrody:

- Za miejsca 1-3 dyplomy, nagrody rzeczowe, za pozostałe miejsca dyplomy uczestnictwa.

7. Sprawy finansowe:

Impreza zrealizowana dzięki wsparciu Ojca Józefa Szańcy Dyrektora Katolickiego Liceum i Gimnazjum im. św. Franciszka z Asyżu w Legnicy i nauczyciela wychowania fizycznego Kamila Jazowieckiego.

8. Sprawy różne:

Klasy zgłaszają swoich 2 reprezentantów do konkursu najpóźniej do dnia 2 czerwca 2017 r. do pana Kamila Jazowieckiego.

Opracował: mgr Kamil Jazowiecki

Historia szachów

Szachy powstały jako namiastka działań wojennych. Jedynym celem jest danie mata królowi przeciwnika - aby to osiągnąć, warto ponieść każdą ofiarę. Gra sięgająca korzeniami do epoki despotycznych władców, kiedy to mądrze było nie atakować monarchów, a więc nie brano do niewoli królów, gra kończy się, gdy zabicie tej figury w kolejnym ruchu jest nieuniknione. Hetman i goniec to stosunkowo niedawne nabytki. Zastąpiły - odpowiednio - królewskiego doradcę i słonia. Jest to gra królów, fascynująca zarówno generałów, jak i prostych żołnierzy, naukowców i robotników, księżne i pokojówki od blisko 1400 lat. Za najwcześniejszą formę gry zbliżonej do szachów należy uznać grę "szaturanga" z Indii (połowa V wieku), która w VI wieku w zmienionej postaci, jako gra "szatrang", przeszła do Chin i do Iranu. W VII wieku i później chętnie grywali w tę grę i propagowali ją Arabowie. W tym czasie dotarła do Europy, poczynając od Hiszpanii, Portugalii i Sycylii. W XIII wieku szachownica przybrała dzisiejszy wygląd (wcześniej była jednobarwna). W tym czasie pojawiła się pierwsza książka o tematyce szachowej: zbiór zadań i problemów gry, znany pod tytułem "Bonus socius", opracowany przez Alonza, króla Kastylii. W XV wieku ustaliły się nazwy i niezmiennie zasady ruchu bierok oraz wprowadzono roszadę. W XVI wieku wprowadzono bicie piona w przelocie i przemianę pionów - reguły gry ostatecznie przybrały formę dzisiejszą. Przepisy gry w formie dzisiejszej, znanej na całym świecie, zostały zatwierdzone i uchwalone w 1952 roku na XXIII Kongresie Międzynarodowego Związku Szachowego w Sztokholmie. Uważa się, że istnieje potencjalnie więcej różnych sposobów rozegrania partii szachowej niż atomów we wszechświecie. Pierwszym mistrzem świata w szachach był Wilhelm Steinitz z Austrii i dzierżył on ten tytuł od roku 1886 do 1894. Najdłużej mistrzem świata, bo przez 27 lat, był Emanuel Lasker z Niemiec w latach: 1894 - 1921. Najwięcej mistrzów świata pochodziło z byłego ZSRR. Byli to: Alexander A. Alekhine, Michaił Botwinik, Wasilij Smysłow, Michaił Tal, Tigran Petrosjan, Borys Spasski, Anatolij Karpow oraz Garii Kasparow.

Królewska gra kształci umiejętności planowania, realizacji zamierzeń w określonym czasie, odpierania przeciwności losu, czy ataku rywali. Należy jednak dodać, że tak w życiu jak i w szachach, powinny nas cieszyć jedynie zwycięstwa odnoszone zgodnie z regułami fair-play.